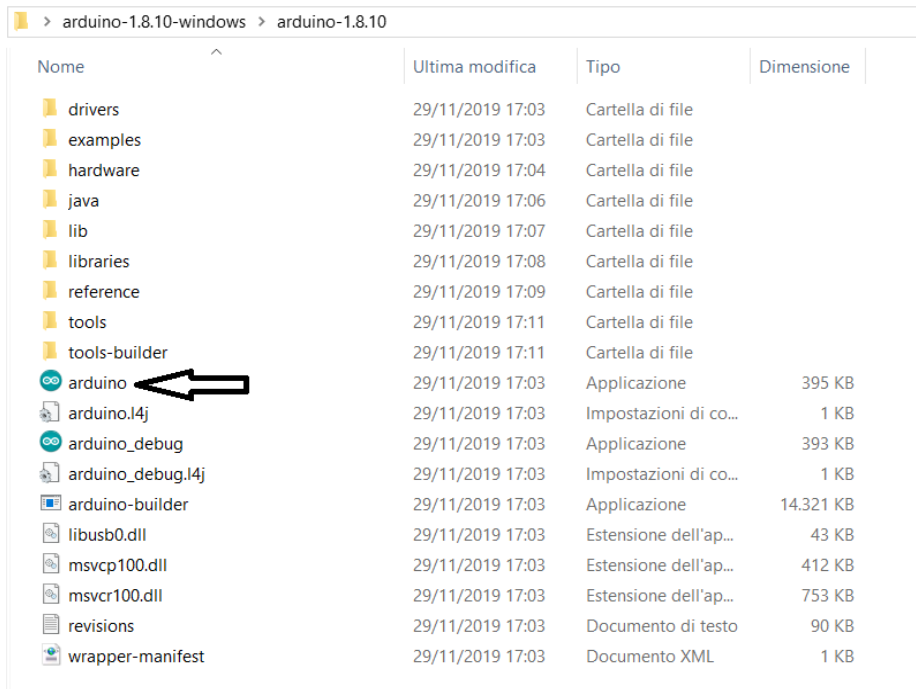


INDICAZIONI GENERALI PER GESTIRE LA SCHEDA ARDUINO UNO

Una volta scaricato l'ambiente di sviluppo e dezipata la cartella, lanciare l'ambiente di sviluppo



- collegare, utilizzando il cavo USB in dotazione, la scheda Arduino al computer tramite la porta USB.

- verificare che il collegamento tra computer e scheda sia avvenuto.



A questo punto potete scrivere i primi programmi e caricarli sulla scheda.